

## **RYDER JUVENIL INTERCLUBES DE GOLF 2025**

**Director del Torneo:  
José Rafael Vivas**

**Director Técnico:  
Carlos Camacho y Artemo Rosero**

**Comité de la Competencia:  
Claudia Díaz Ortiz  
José Rafael Vivas**

### **OBJETIVOS**

- Fomentar la competencia sana para los jóvenes Golfistas en los distintos niveles (semillero y avanzado).
- Desarrollar el sentido de pertenecía de los jugadores por su club.
- Conocimiento y práctica de otras modalidades competitivas del golf
- Conocer y practicar las reglas de juego por hoyos (Matchplay) y etiqueta.
- Integración de los diferentes clubes.
- Desarrollo de ESPÍRITU DE EQUIPO.
- Mejorar la participación de los jóvenes golfistas en torneos de golf.
- Conocer los distintos clubes en los cuales seguramente se va a competir en diferentes torneos.
- Crear amistad entre los participantes y base principal para el equipo Ryder a futuro.

### **JUGADORES**

- Tienen la responsabilidad de representar dignamente a su club.
- Conocer y cumplir el presente reglamento y las reglas de golf.
- Usar debidamente el uniforme del club, si no tienen el uniforme todos los integrantes deben llevar camiseta de un mismo color, en lo posible que el pantalón sea del mismo color.

Nota: En ninguno de los clubes así la regla local lo autorice, se podrá jugar en Jean.

## REGLAMENTACIÓN GENERAL

**Inscripción:** Cada club participante deberá cancelar la suma de \$800.000 por el equipo. Valor que debe ser transferido a la cuenta corriente Itau No. 015353634 o Bcolombia 04236958923 a nombre de la Corporación Comité Interclubes de Golf Nit 830.111.762-1 máximo el 31 de marzo de 2025.

Cada Club debe inscribir ante el Comité Interclubes al correo ryder@interclubesdegolf.com Un Capitán principal, Un Capitán suplente, Equipo (indicando nombre completo, fecha nacimiento y # documento identidad), de los cuales el Capitán escogerá ocho (8) jugadores y dos suplentes por grupo que jugaran cada encuentro.

El equipo debe estar conformado por veinte (20) jugadores sin cambios. No se informa equipo para cada encuentro. Si el Club local exige límite de jugadores para ingreso, deberá informar ese número a la administración para que den entrada.

**Nota:** El único cambio autorizado, es si un (1) jugador cumple con la edad al transcurso de la temporada, y el capitán lo convoca para jugar la Ryder Gloria Mesa de Pardo.

**Edades:** Siete (7) años a dieciséis (16) años sin cumplir a la fecha del encuentro.

### Grupo Semillero:

- A. Pueden participar cualquier jugador que sea acreditado por su club y o inscrito por el capitán del mismo.
- B. Juego por hoyos (Match play), dos individuales y una pareja scramble, deberán jugar 9 hoyos
- C. Jugador debe acreditar edad hasta 10 años (once 11 sin cumplir a la fecha del encuentro).

### Grupo Gira:

- A. Juego por Hoyos (Match play), dos individuales y una pareja que jugará bajo la modalidad Canadian Foursome (ambos jugadores salen, se escoge mejor salida y posteriormente golpe y golpe hasta terminar el hoyo) deberán jugar 18 hoyos en dos vueltas estipuladas de 9 hoyos.
- B. Jugador debe acreditar edad de once (11) cumplidos a la fecha del encuentro) a dieciséis (16) años sin cumplir a la fecha del encuentro.

**Nota:** En ambos grupos pueden participar jugadores que estén activos en el Club. Jugador que simultáneamente pertenezca a dos clubes, deberá jugar solamente en representación de un solo club toda la temporada y en caso que el jugador tenga índice de la Fedegolf debe jugar por el Club que este expedido.

## **Marcas:**

### **Semillero**

- **Hasta 9 años:**

Niñas: Longitud 1.550 yardas

Niños: Longitud 1.650 yardas

- **10 años:**

Niñas: Longitud 1.950 yardas

Niños: Longitud 2.150 yardas

### **Gira**

- **11 años:**

Niños: 4.450 yardas

Niña: 5.000 yardas

- **12-16 años:**

Damas: 5.450 yardas

Caballeros: 5.900 yardas

**Fechas:** En los casos en que el club haga las veces de local para un Encuentro, el Capitán del equipo deberá ofrecer por lo menos dos fechas posibles para la realización de dicho Encuentro: las cuales deberán ser en fines de semana diferentes para que el equipo contrario tenga posibilidad de reunir a sus jugadores para llevar a cabo el mismo, e informar de esto siempre a la oficina del Comité Interclubes. LAS FECHAS QUE SE OFRECERÁN PARA EL RESPECTIVO ENCUENTRO, DEBERÁN HACERSE LLEGAR POR ESCRITO AL CLUB CORRESPONDIENTE, CON COPIA AL CORREO DEL COMITÉ INTERCLUBES. NOTA: Este ofrecimiento deberá hacerse con DOS (2) semanas de anticipación.

Cuando dos equipos no se pongan de acuerdo dentro del tiempo estipulado e informen por escrito al Comité; este dará una fecha máxima para realizar el encuentro, si esto no sucede porque el Local no lo realiza pierde el local, gana el equipo visitante Dos Puntos y Cuatro (4) puntos chicos. Si es porque el Visitante No asiste, el Local ganara Dos (2) puntos grandes y Cuatro (4) puntos chicos.

Si el local no puede ofrecer fechas dentro del tiempo estipulado deberá ceder la Localia.

Se puede jugar simultáneamente, adelantar el encuentro o ceder la localia. El Comité No autorizará aplazar las fechas para los respectivos encuentros.

### **Caddies:**

Si el Club sede No permite el servicio de caddie individual y asignen un caddie por grupo para el arreglo de piques, bunkers y todo lo relacionado con el cuidado del campo (la tarifa de este caddie será cancelado por los integrantes de cada grupo).

### **MODALIDAD DE JUEGO**

- Se formarán dos grupos de equipos por sorteo de acuerdo a los clubes inscritos.
- Todos contra todos de acuerdo al cuadro de matches.
- Todos los encuentros serán sin ventajas para semilleros y la Gira.
- Todos los encuentros serán juego por hoyos (MATCH PLAY), tipo Copa RYDER.
- Se jugarán encuentros entre dos clubes, durante los días programados.
- Rondas estipuladas a nueve (9) hoyos para cada encuentro independientemente por la vuelta donde se juegue.

**NOTA:** Se declarará empate en el match que por algún motivo no se pueda terminar.

- La modalidad de juego será cuatro MATCH dos individuales y dos parejas por grupo.
- Se jugará en twosomes o foursomes de acuerdo con lo organizado por el club sede y los grupos saldrán primero los encuentros grupo "Gira" ya que jugarán 18 hoyos de acuerdo al orden del case.
- Se jugará un total de 6 puntos chicos por cada encuentro y el ganador es el que más puntos logre en el encuentro. Empate medio punto para cada equipo.

**Para el case los dos Capitanes decidirán a la suerte quien inicia, y en adelante se alternaran para el case de los demás jugadores. El case se iniciará con la programación de parejas. NOTA: LA PLANILLA DE RESULTADOS DEBE SER DEBIDAMENTE DILIGENCIADA, ES DECIR, HAY QUE APUNTAR EL RESULTADO DE CADA PARTIDO, PUES ES NECESARIO PARA DEFINIR LOS EMPATES EN CASO DE QUE SE PRESENTEN. EN EL EVENTO EN QUE NO SE INFORME EL RESULTADO DE CADA PARTIDO, ESTE SE TOMARÁ COMO CERO A LA HORA DE UN DESEMPATE.**

Resultados que no envíen por este medio no se tendrá en cuenta.

### **Puntuación:**

- Equipo ganador dos (2) puntos para la tabla general.
- Empate un (1) punto para cada equipo en la tabla general
- Cuando un equipo gane por (w) porque el otro equipo no se presente para la competencia, obtendrá los cuatro puntos chicos y los dos puntos grandes.

**Nota:** Si en el transcurso del año uno de los equipos participantes se retirara de la competencia. TODOS LOS ENCUENTROS JUGADOS Y NO JUGADOS QUEDARÁN EN CEROS.

## **COMPROMISO DEL CLUB SEDE (LOCAL)**

- Ofrecer el refrigerio a los niños que participen del encuentro
- Organizar las marcas que queden ecuanímes para poder competir con las distintas edades
- Facilitar el juego de 18 hoyos a todos los participantes independientemente que jueguen nueve hoyos
- Proveer los caddies necesarios para el encuentro, de acuerdo a los protocolos de cada club.
- El capitán del equipo sede debe informar con anterioridad el campo que se va a jugar SOLO SE PERMITIRA campo infantil cuando tengan 9 hoyos (semilleros) y juego 9 hoyos campo oficial en la categoría de gira o solo campo oficial para las dos categorías.

## **ACOMPAÑANTES**

1. En cada Encuentro, es potestad del club sede autorizar el acompañamiento al campo. En caso de autorización los padres o acompañantes podrán caminar por el "rough" del campo, a 30 yardas de distancia evitando comunicarse con los jugadores o los caddies de los mismos.

Nota: Los protocolos de cada Club, los Capitanes locales deberá informar al visitante.

1.1 SI SE PUEDE O NO LLEVAR ACOMPAÑANTE.

1.2 SI SE DEBE O PUEDE LLEVAR O NO, CADDIE.

2. Los acompañantes no podrán aconsejar a los jugadores ni hablar con los caddies.
3. En el green y en todo el campo, los jugadores deberán observar reglas de ETIQUETA.

## **Reglas de ETIQUETA Y CONDUCTA DEL JUGADOR**

1. Mientras un jugador toma posición o está ejecutando el golpe, sus compañeros de juego no deberán moverse, hablar o colocarse muy próximos a éste o al hoyo.
2. Se deberá conceder el turno al jugador que ostente el honor, antes de que su adversario coloque su bola en el sitio de salida.
3. Ningún jugador ejecutará un golpe antes de que los jugadores que le preceden estén fuera de su alcance.
4. En interés de todos los jugadores, se deberán evitar demoras indebidas e inútiles en el transcurso del juego.
5. Mientras estén buscando una bola, los jugadores deberán dar paso al partido siguiente e indicarán a éstos que se han detenido para permitir el juego. No deberán

reanudar su juego hasta que el grupo que los ha pasado se encuentre fuera de su alcance.

6. Antes de abandonar un bunker, los jugadores deberán nivelar cuidadosamente las huellas y huecos hechos en la ejecución de su golpe.
7. Durante el recorrido, todo jugador se asegurará de que cualquier trozo de césped que hubiera sido arrancado por él, sea cuidadosamente reparado, así como cualquier pique ocasionado en los greens.
8. Los jugadores tendrán mucho cuidado de no ocasionar daños al green con sus bolsas, palos o bolas. Se deberá sacar la bola del hoyo con la mano y no con el palo. La bandera deberá ser colocada en el hoyo, antes de que los jugadores dejen el green.
9. Los jugadores deberán abandonar el green inmediatamente termine de jugar el último de ellos, para permitir el juego del siguiente grupo.
10. El jugador que por cualquier motivo arroje tacos, ofenda o haga desplantes contra los Jueces, los miembros del Comité, el Club, sus compañeros de juego, los caddies o la cancha, será amonestado la primera vez que esto ocurra, y si reincide, será descalificado por el Comité (Regla 1.2). De igual manera, el jugador que cometa cualquier agresión u ofensa grave, será inmediatamente descalificado por el Comité (Regla 1.2)
11. Todos los jugadores deben permanecer adecuadamente vestidos. No está permitido el uso de shorts o shorts de baño ni el uso de zapatos tenis.
  - En los caballeros no se les permite camisas sin cuello (tipo t-shirts, pero si camisetas sin cuello ajustadas en el área de nuca y cuello que sobresalgan de la altura de los hombros "Mock") o camisetas sin mangas. Los aficionados podrán usar bermudas (nunca 10 cm por encima de las rodillas ni 10 cm por debajo de las rodillas). Las camisetas no deben presentar impresiones, números o slogans que no sean relacionadas con golf o la marca de la camiseta. Los jeans y los pantalones camuflados están prohibidos.
  - Las damas podrán usar camisetas sin mangas si tienen cuello, o camisetas sin cuello pero con mangas, pero no t-shirts con publicidad, números o slogans no relacionados con golf. La espalda no debe de estar descubierta. Los shorts no deben de ser demasiado cortos, preferiblemente del largo de una bermuda (a media pierna). Los jeans están prohibidos y los pantalones camuflados están prohibidos.
12. La ingesta de licor o drogas alucinógenas durante las rondas de juego y/o la asistencia al evento bajo tales efectos, serán causas de descalificación inmediata, a cargo del Comité.
13. Cualquier tipo de celebración inadecuada para la conducta deportiva o que incluya gritos, ademanes y actuaciones grotescas o similares, será motivo de descalificación inmediata, a cargo del Comité.

Acorde a las **Reglas vigentes de la R&A**, se adicionan los siguientes puntos:

#### “1.2a Conducta Esperada de Todos los Jugadores

Se espera que todos los jugadores jueguen de acuerdo con el espíritu del juego:

- Actuando con integridad - por ejemplo, cumpliendo con las Reglas, aplicando todas las penalizaciones y siendo honestos en todos los aspectos del juego.
- Mostrando consideración hacia otros - por ejemplo, jugando a un ritmo rápido, velando por la seguridad de otros y no distrayendo a otros jugadores durante su juego.
- Cuidando el campo - por ejemplo, reponiendo divots, alisando bunkers, reparando piques de bola y no causando daños innecesarios al campo.

No hay penalización según las Reglas por no actuar de esta manera, excepto que el Comité puede descalificar a un jugador por proceder de una forma contraria al espíritu del juego si considera que ha cometido una grave falta de conducta.

Penalizaciones distintas a descalificación podrán ser impuestas por mala conducta del jugador sólo si esas penalizaciones son adoptadas como parte de un Código de Conducta según la Regla 1.2b.”

### **PARA JUGAR SEMIFINALES**

Empate entre dos o más equipos:

1. Se considerará ganador al equipo que hubiese obtenido el mayor número de puntos CHICOS en los partidos disputados en el Campeonato.
2. Si el empate persiste, se tomará en consideración el resultado mayor número de hoyos ganados en la temporada
3. Finalmente, de no resultar un ganador, se decidirá a la suerte.

### **SEMIFINALES:**

Clasificaran 2 equipos por grupo.

JUGARÁN EL PRIMERO DEL GRUPO A CONTRA EL SEGUNDO DEL GRUPO B Y EL PRIMERO DEL GRUPO B CONTRA EL SEGUNDO DEL GRUPO A IDA Y VUELTA, ES DECIR, AMBOS EQUIPOS JUGARÁN UN DÍA COMO LOCAL Y AL SIGUIENTE COMO VISITANTE.

Los ganadores disputaran primero y segundo puesto.

En la semifinal se debe ejecutar el case como en el resto de encuentros.

NOTA 1: El equipo con mayor número de puntos chicos, en la Semifinal terminara como Local. Si persiste el empate por total de puntos chicos tanto en eliminatoria como semifinal. Si aún persiste por total de puntos grandes en todo el torneo. Si el empate continuo se definirá a la suerte.

NOTA 2: El equipo visitante tendrá que hacer el case primero.

Los integrantes de cada equipo serán los mismos para los dos días de juego incluidos los suplentes.

El ganador del encuentro (Ida y Vuelta) será el que obtenga mayor número de puntos grandes.

De existir empate, los capitanes deben escoger tres (3) jugadores, (dos (gira) y uno (1) (semillero)), que deberán jugar tres (3) hoyos y el que gane más encuentros. Si persiste, cada Capitán escogerá un (1) jugador de cada equipo y se decidirá a muerte súbita.

Nota. Para el desempate deben iniciar en el hoyo uno y sucesivamente.

### **GRAN FINAL:**

La sede para el día domingo será el club del equipo con mayor número de puntos chicos, en la Semifinal. Si persiste el empate, por total de puntos chicos tanto en eliminatoria como semifinal. Si aún persiste por total de puntos grandes en todo el torneo. Si el empate continua se definirá a la suerte.

El ganador del encuentro (Ida y Vuelta) será el que obtenga mayor número de puntos grandes.

De existir empate, los capitanes deben escoger tres (3) jugadores, (dos (gira) y uno (1) semillero, que deberán jugar tres (3) hoyos y el que gane más encuentros. Si persiste, cada Capitán escogerá un (1) jugador de cada equipo y se decidirá a muerte súbita.

Nota. Para el desempate deben iniciar en el hoyo uno y sucesivamente.

Los integrantes de cada equipo serán los mismos para los dos días de juego incluidos los suplentes.

**TROFEOS y PREMIOS:** Para los integrantes y capitán del equipo Campeón y Subcampeón se hará entrega de medallas. Adicionalmente bonos de regalo para los jugadores equipo campeón y subcampeón.

Así mismo se hará entrega al Capitán del Club Campeón de Trofeo institucional para que lo porte durante el siguiente año. El cual debe hacer llegar en el mes de noviembre al Comité Interclubes de Golf.

**PREMIACION:** Por parte del Comité Interclubes hará presencia un Delegado

Este Reglamento se expide en Bogotá, en el mes de febrero de 2025.

## **COMITÉ INTERCLUBES DE GOLF DE BOGOTA**

**JOSE RAFAEL VIVAS B.**

Director del Torneo

3102131872

ryder@interclubesdegolf.com

www.interclubesdegolf.com